

# AMONG AS

Советы по довольно популярной на данный момент игре. ☺

## Геймплей

**Among Us** — игра от третьего лица с видом сверху, игрок может перемещаться во всех направлениях. В одном раунде могут играть от четырёх до десяти игроков. В начале игры каждому тайно выдаётся роль предателя или члена экипажа. Impostor может прятаться в



вентиляционном люке, устраивать саботаж и киллить космонавтов, причём предатели не могут делать килл друг друга. Их цель заключается в килле почти всех членов экипажа (если космонавтов осталось столько же, сколько и предателей, то последние побеждают), либо уничтожении корабля/штаб-квартиры/исследовательской базы (зависит от карты) путём саботажа. Целью же космонавтов является выполнение личных заданий в виде простых головоломок, разбросанных по всей карте. Если все задания будут выполнены, то предатели проиграют. Также члены экипажа могут достичь победы путём ликвидации предателей во время голосования.

На месте убийства остаётся труп, при нахождении которого любой игрок может начать срочное совещание, на котором в ходе обсуждения игроки вычисляют предателя и голосуют за подозреваемого. Игрок, получивший максимальное количество голосов, выбрасывается в космос, лаву или скидывается с обрыва (зависит от карты), то есть погибает, но продолжает игру в виде



невидимого призрака, способного продолжать выполнять задания (или же устраивать саботаж, если он предатель), проходить сквозь стены и наблюдать за происходящим, но не имеющего права голосовать и общаться с другими живыми игроками. Игроки имеют право голосовать за кого угодно, даже за себя, или вообще не голосовать, в таком случае, если больше половины не проголосовало, то никто не выбывает. Если все предатели будут

киллены, то космонавты победят. Имеется возможность устроить обсуждение, даже если никто не килнулся, однако эта функция имеет лимит использования. Если предатель совершил килл, то следующее он может сделать только через некоторое время.

Предатель может в любой момент устроить саботаж: запереть одну из комнат, отключить свет (сужение поля видимости), нарушить систему связи, запустить обратный отсчёт до взрыва реактора или утечки кислорода. В случае тревоги начинается обратный отсчёт, до его истечения два члена экипажа должны одновременно нажать на специальные кнопки, иначе предатели победят. Игра по смыслу мафии

## Советы и пруфы (пруф – доказательство)



### • Советы для предателя

Есть небольшой лайфхак как стать предателем. Заходим в свободный забег подходим к компьютеру выбираешь режим предателя (красный файл) и пуф! когда заходишь в игру ты с 80% вероятностью

предатель).



Если вы играете на карте корабля, то данный лайфхак для вас!) заходите в электричество прыгаете в люк, удостоверьтесь что на камерах стоит 1 игрок, вылезайте в медпункте и закрывайте двери в охрану идите в охрану через люк и делайте килл, быстро залезайте в люк и в электричестве делайте вид что выполняете задания.

Если вы играете с другом по zoom или дискорд, вы стали предателем и ваш друг спрашивает какие у вас задания то это тоже не беда, всегда у предателей написаны фейк задания, если у вас их нет, то просто

нажмите "список" под шкалой выполненных заданий и вам высветится список (так же работает и с мирными). Всегда бегайте с кем-то, но не киллите его что бы у вас был пруф. Естественно иногда отлучайтесь чтобы киллнуть другого игрока. Когда сделаете килл делайте саботаж который надо чинить абсолютно в другом конце карты. Делайте вид что делаете задания — ЭТО ОБЯЗАТЕЛЬНО! Если кто-то заметил, что вы выпрыгиваете из люка то по этим-же люкам опередите его, либо сделайте килл прежде временно закрыв двери либо же сами нажмите на кнопку и обвините игрока.



В голосовании голосуйте за своего напарника если за него голосуют все иначе вас заподозрят, также вы можете подставлять товарища если это не обходимо, обычно люди верят словам:

-Оранжевый, **если не он, то я!**

А теперь....

- **Советы для мирного**

Старайтесь бегать группами, обычно предатели бегут от всех подальше, если произойдёт килл и кто-то найдёт тело, вы можете точно быть уверенным в том, что это кто-то не из вшей компании.

Старайтесь не создавать толпу во время починки саботажа, килл обычно происходит в толпе, лучше – кто-то из одного угла чинит кто из другого, так безопасней.

При починке щитов старайтесь занимать-

не это место положение (т.к. оно любимо предателями)



а это (оно считается более безопасным)



если что-то не понятно, можете загуглить официальные правила игры и раскрыть этот загадочный сюжет о котором я не упомянула в статье)

Спасибо за внимание надеюсь вам стало интересно всё это попробовать, удачи!) 😊

Копайло Маргарита, Восток, 8647